

## Quassel IRC - Bug #695

### Visual Studio compiler 'WholeProgramOptimization' (/LTCG)

05/15/2009 09:05 PM - Datafreak

<b>Status:</b>	Closed	<b>Start date:</b>	05/15/2009
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>	General / Unspecified	<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	0.5.2	<b>OS:</b>	Windows
<b>Version:</b>	0.4.1		

**Description**

When I build Quassel with MSVC and QT4.5.1 the buildtime is over 1 hour. I think it is up to this message:

German:

Es wurde ein mit /GL kompiliertes MSIL .netmodule oder module gefunden. Verknüpfung wird mit /LTCG erneut gestartet. Fügen Sie /LTCG zur Verknüpfungsbefehlszeile hinzu, um die Verknüpfungsleistung zu erhöhen.

English:

MSIL .netmodule or module compiled with /GL found; restarting link with /LTCG; add /LTCG to the link command line to improve linker performance

Google says:

<http://www.mail-archive.com/cmake@cmake.org/msg18004.html>  
<http://www.vtk.org/Bug/view.php?id=6794>

#### History

#1 - 02/24/2010 07:04 PM - johu

- Status changed from New to Closed

- Target version set to 0.5.2